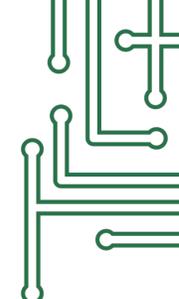
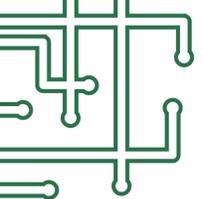


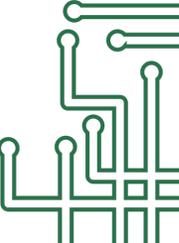
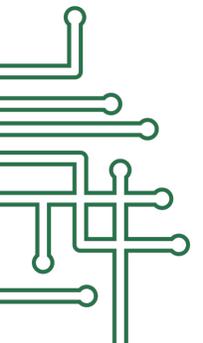
Roobopoli



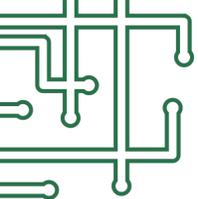


Hackathon delle idee

22 aprile 2020

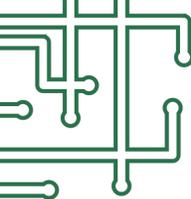


Roobopoli

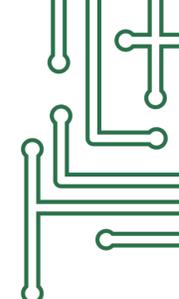


LA PRESENTAZIONE DELLA VOSTRA IDEA

- LA VOSTRA IDEA SARÀ PRESENTATA IN VIDEOCONFERENZA IN PRESENZA DI UNA GIURIA.
- DOVRETE PREPARARE A SUPPORTO DELLA PRESENTAZIONE UN PITCH: POWERPOINT, VIDEO, O ALTRO SUPPORTO CHE RITENETE VALIDO E CHE SPIEGHI IN MODO SINTETICO LA VOSTRA IDEA E LA SUA FATTIBILITÀ. LA PRESENTAZIONE PUÒ ESSERE SUPPORTATA DA CODICE C++ E/O UN PROTOTIPO FUNZIONANTE.
- VERRANNO PREMIATI I 3 TEAM CHE AVRANNO OTTENUTO IL PUNTEGGIO PIÙ ALTO.



PRESENTAZIONE IN VIDEOCONFERENZA



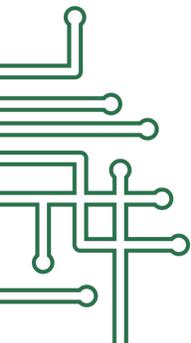
LA PRESENTAZIONE AVVERRÀ SU PIATTAFORMA WEBEX IL **22/04/2020** A PARTIRE DALLE **ORE 09.30**.

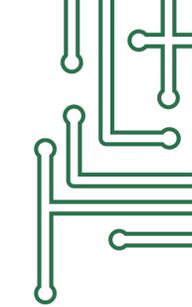
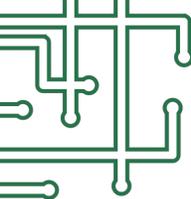
AD OGNI TEAM PARTECIPANTE VERRÀ COMUNICATO UN ORARIO DEDICATO AL PROPRIO INTERVENTO CHE DOVRÀ DURARE MASSIMO **5 MINUTI**.

L'INTERO EVENTO SARÀ TRASMESSO **IN STREAMING** PER CUI TUTTI COLORO CHE SI COLLEGERANNO ALLA DIRETTA AVRANNO LA POSSIBILITÀ DI VEDERE/ASCOLTARE LE PRESENTAZIONI.

AL TERMINE DI OGNI PRESENTAZIONE LA GIURIA ASSEGNERÀ UN **PUNTEGGIO NUMERICO** PER OGNI PARAMETRO INDICATO NELLA SCHEDA DI VALUTAZIONE.

AL TERMINE DI TUTTE LE PRESENTAZIONI I GIUDICI VERIFICHERANNO QUALI SONO I TRE TEAM CHE HANNO OTTENUTO IL PUNTEGGIO PIÙ ALTO E PROCEDERANNO ALL'ASSEGNAZIONE DEI PREMI: UN ROOBOKART PER OGNI TEAM VINCENTE.





REALIZZAZIONE DI UN PITCH

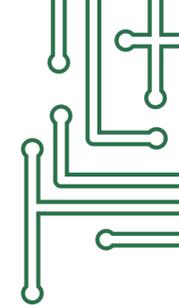
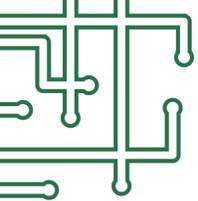
UN PITCH NON È ALTRO CHE UN DOCUMENTO ATTO A **PRESENTARE LA PROPRIA IDEA** IN MODO CONVINCENTE.

POTREBBE ESSERE, PER ESEMPIO, UNA PRESENTAZIONE IN POWERPOINT, IN PREZI OPPURE UN VIDEO.

DOVRÀ INCLUDERE, TRA LE ALTRE COSE, LA PRESENTAZIONE DEL TEAM, LA PRESENTAZIONE DELL'IDEA, LA FATTIBILITÀ DELL'IDEA.

PER LA PREPARAZIONE DEL PITCH VERRÀ ORGANIZZATA UNA **SESSIONE ON-LINE** DOVE VERRÀ SPIEGATO COME REALIZZARE IL PITCH.

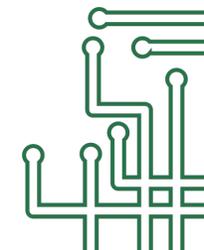
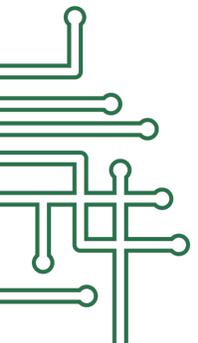
LA SESSIONE SARÀ APERTA A TUTTI I TEAM PARTECIPANTI, SI SVOLGERÀ SU PIATTAFORMA WEBEX IN DATA **14 APRILE ALLE ORE 16.00**

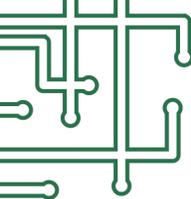


LA GIURIA

LA GIURIA SARÀ COMPOSTA DA RAPPRESENTANTI DELLE SEGUENTI REALTÀ:

- UNISANNIO
- ASSOCIAZIONE PERLATECNICA
- BLUENET
- PAIDEA



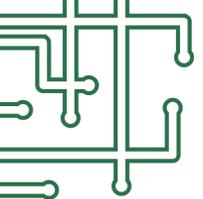


COSA VERRÀ VALUTATO

1. PRESENTAZIONE DEL PITCH (voto da 1 a 5)
 - supporto utilizzato
 - esposizione orale
 - lavoro in team

Oltre a quanto indicato dal pitch potete aggiungere altri elementi a dimostrazione della vostra idea, come un codice.

MAX 15 PUNTI

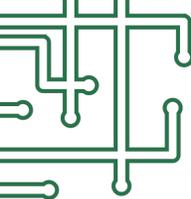


COSA VERRÀ VALUTATO

2. ORIGINALITÀ DELL'IDEA (voto da 1 a 5)

- quanto è innovativa (in riferimento all'idea e/o al problema)?

MAX 5 PUNTI

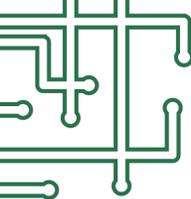


COSA VERRÀ VALUTATO

3. FATTIBILITÀ (voto da 1 a 5)

- impatto ambientale;
- risorse disponibili;
- coerenza col progetto.

MAX 15 PUNTI

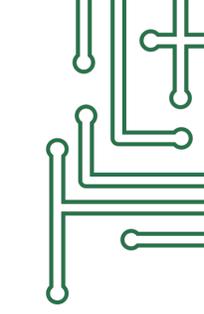
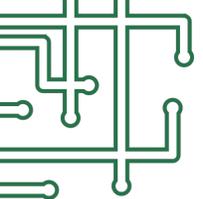


COSA VERRÀ VALUTATO

4. BONUS + 5 PUNTI

- realizzazione di un prototipo funzionante

5 PUNTI



IL PUNTEGGIO MASSIMO È QUINDI DI 40 PUNTI

IN CASO DI PARITÀ, PER LO SPAREGGIO, VERRÀ UTILIZZATO IL CRITERIO CHE FAVORISCE IL TEAM CON UNA ETÀ MEDIA PIÙ BASSA.



Roobopoli