

Aversa, 02/12/2022

Agli studenti in elenco  
Alle famiglie  
Ai docenti dei consigli di classe  
Ai tutor di progetto  
Al sito web

Comunicazione n° 137

Oggetto: Avvio percorso PCTO **Phaser Game Jam 2023 – Realizza un videogame in un weekend**

Si comunica che gli alunni presenti in elenco:

Cognome	Nome	Classe
Baldascino	Luigi	4 DS
Carbone	Armando	4 CS
Carleo	Francesco	5 CS
Carli	Federico	4 CS
Cataldo	Valerio	4 AS
Felaco	Antonio	4 BS
Guida	Vincenzo	4 FS
Kozubovskyy	Marian	4 CS
Kulchytskyy	Leonardo	4 BS
Lucca	Cesario	4 BS
Muraru	Mihaela Meteia Olguta	4 Cs
Pachkovskyy	Vladimiro	4 DS
Romano	Alfonso	5 CS
Stabile	Luigi Pio	4 CS
Zamriy	Ilia	4 FS
Zappino	Emanuele	4 BS

Saranno impegnati a seguire il corso online dalle ore 8.45 alle 12.30 dal laboratorio di informatica nei giorni:

sab 03 dic  
sab 17 dic  
sab 14 gen  
sab 28 gen  
sab 11 feb

Gli alunni saranno seguiti nel percorso dai tutor prof. Arfè Rosa, Magliulo Raffaele e Toscano Giovanni.

Gli alunni dovranno recarsi autonomamente nel laboratorio nei giorni e negli orari prestabiliti **dotati di cuffie**.

Liceo scientifico e liceo scientifico OSA  
Scuola polo per la formazione ambito 08

“Phaser Game Jam” è un percorso di preparazione all’Hackathon dedicata alla creazione di videogame per gli studenti degli Istituti Istruzione Secondaria. Al termine degli incontri alcuni degli studenti selezionati parteciperanno alla competizione finale. Phaser Game Jam è una competizione a premi.

I partecipanti all’atto della gara finale saranno chiamati a produrre un videogame nell’arco di un weekend.

L’evento si terrà nei giorni 4 e 5 Marzo e sarà aperto ad un numero selezionato di alunni.

Ciascuna scuola interessata potrà partecipare con un solo team (o chiedere la partecipazione di un secondo team qualora, dopo la scadenza delle iscrizioni, l’Organizzazione comunichi la presenza di posti liberi).

Ciascun team potrà essere formato da un gruppo di 3 fino a un massimo di 5 studenti.

Per acquisire le competenze necessarie alla finalizzazione del videogame, le scuole partecipanti avranno accesso ad un percorso di formazione on line, della durata di 18h, offerto dai docenti dell’IIS “Margherita Hack”

La partecipazione al percorso di formazione prevede la possibilità di riconoscere le ore di attività come PCTO (Percorso per le Competenze Trasversali e l’Orientamento).

Al termine del percorso di formazione:

- gli alunni che faranno parte dei team e parteciperanno all’evento finale, matureranno ulteriori 12h di PCTO per un totale di 30h (corso di formazione + gara);
- gli alunni che non rientreranno nei team e, quindi, non parteciperanno all’evento finale, potranno consegnare un elaborato sviluppato sotto la supervisione di un docente del loro Istituto. La realizzazione dell’elaborato figurerà come attività laboratoriale e darà diritto anche a questi studenti a ulteriori 12h di PCTO per un totale di 30h (corso di formazione + elaborato).

Maggiori informazioni sono reperibili sul sito:

<https://www.hackfarm.it/phaser-game-jam-2023/>.

Tanto per i dovuti adempimenti

Il Dirigente scolastico  
Prof.<sup>ssa</sup> Adriana Mincione

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
dell’art. 3, c. 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993*