

Liceo scientifico e liceo scientifico OSA  
Scuola polo per la formazione ambito 08

Aversa, 13/04/2024

Agli studenti e alle famiglie degli studenti in elenco  
Ai docenti dei consigli di classe  
Ai docenti accompagnatori  
Al D.s.g.a.  
Al sito web/Albo elettronico d'Istituto

Comunicazione n°602

Oggetto: Partecipazione “SCUOLA FUTURA nei giorni del 14/4/2024 e 15/4/2024 - presso Reggia di Caserta

# SCUOLA FUTURA



 **CASERTA**  
12-15 aprile 2024



**PNRR ISTRUZIONE**

Nell'ambito delle azioni di formazione sull'innovazione didattica e digitale inserite all'interno di PNRR Istruzione, e in occasione della Giornata mondiale dell'Arte, proclamata dall'Unesco il 15 aprile di ogni anno, si svolgerà a Caserta, dal 12 al 15 aprile 2024, l'iniziativa nazionale “**Scuola Futura**”, che si articola in giornate di formazione, dibattiti ed esperienze con la partecipazione di dirigenti scolastici, docenti e studenti, provenienti, oltre che dalla Campania, anche da numerose scuole italiane, che hanno come filo conduttore l'arte in tutte le sue declinazioni. Si tratta di un'iniziativa, già promossa in altri territori, che ha un importante impatto per il raggiungimento degli obiettivi del PNRR Istruzione, e che prevede laboratori di didattica innovativa e workshop di formazione, ispirati all'arte, alla storia, alle risorse del territorio casertano e campano.

Durante l'iniziativa la Scuola Liceo Scientifico Statale Enrico Fermi presenterà la seguente buona pratica:

## Liceo scientifico e liceo scientifico OSA Scuola polo per la formazione ambito 08

*Il progetto NewGen si basa sull'utilizzo del robot umanoide Nao e la gamification in contesti reali. Gli alunni hanno cercato di sensibilizzare i ragazzi alla raccolta differenziata grazie alla creazione di un videogame in cui il personaggio, robot virtuale NAO, interagisce con l'utente e l'ambiente circostante tramite il robot fisico NAO, aggiungendo quindi al videogame una maggiore innovazione e quindi un miglior coinvolgimento delle nuove generazioni a temi importanti come quelli della raccolta differenziata e i temi dell'Agenda 2030.*

*La gamification, insieme alla robotica educativa, stimola l'apprendimento dell'informatica spingendo anche ad approfondimenti su architettura client server basati, in questo progetto, sull'uso della scheda Raspberry Pi.*

*Tale applicazione ha una finalità educativa nei confronti degli utilizzatori ed insegna loro la corretta gestione dei rifiuti. Il sistema offre la possibilità, attraverso la gamification e la robotica, di approfondire gli argomenti curriculari di informatica e di formare gli studenti alle professioni del futuro.*

Gli studenti **Rizzuto Myriam classe 3FS ed Imperatore Raffaele classe 4FS**, nei giorni 14 e 15 di aprile, saranno presenti presso la Reggia di Caserta per la presentazione del progetto sopra menzionato visto l'invito di partecipazione all'attività di valorizzazione dei progetti di eccellenza. La presentazione dei progetti e delle attività si svolgerà all'interno della Reggia nella cosiddetta "Bolla Geodetica".

Gli alunni dovranno consegnare ai docenti accompagnatori l'autorizzazione alle riprese audio/video allegata alla presente e l'autorizzazione per trasporto a destinazione con auto dei **docenti accompagnatori**:

- **Prof. Magliulo Raffaele (domenica 14/4)**
- **Prof. Toscano Giovanni (lunedì 15/4).**

Per entrambe le giornate gli alunni saranno accompagnati a Caserta con le auto dei docenti in circolare, la **partenza** in entrambi i giorni è alle ore **8,00 dal piazzale antistante il bar la Perla Nera** con auto del docente accompagnatore vista la carenza di treni nella fascia di interesse.

Il **ritorno** ad Aversa, dallo stesso luogo della partenza, è previsto per le ore **19,00 circa**.

## Liceo scientifico e liceo scientifico OSA Scuola polo per la formazione ambito 08

### Dettagli operativi:

#### GESTIONE INGRESSI

#### Bolla e Sala Romanelli

h.09:00 ingresso per allestimento postazioni

h.18:15 disallestimento delle postazioni

h.18:30/18:45 uscita dalla Reggia

Consideriamo sempre che tutti gli orari potrebbero subire delle variazioni di qualche minuto.

Gli ingressi e le uscite avverranno dalla porta laterale posta a 15 metri sulla destra dell'ingresso centrale.

Considerati gli spazi disponibili, ciascuna scuola avrà la possibilità di gestire un desk con tre postazioni, nelle quali potranno operare due studenti e un docente.

Tanto per i dovuti adempimenti.

Il Dirigente scolastico

Prof.ssa Adriana Mincione

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
dell'art. 3, c. 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993