

Liceo scientifico e liceo scientifico OSA
Scuola polo per la formazione ambito 08

Aversa, 17/04/2024

Agli studenti in elenco
Alle famiglie
Ai docenti
Al D.s.g.a.
Al sito web/Albo elettronico d'Istituto

Comunicazione n°614

Oggetto: PCTO - Orientamento "PHASER GAME JAM" - Baronissi – 19-20 Aprile 2024



Venerdì 19 e sabato 20 aprile, l'IIS "Margherita Hack" di Baronissi (Sa) e l'Associazione "Hackfarm E.T.S.", in collaborazione con le realtà professionali e formative del territorio, organizzano la terza Edizione della competizione Phaser Game Jam 2024 – HACKathon per l'ideazione e la realizzazione di un videogame.

L'edizione 2024 dell'evento, che ha cadenza annuale, sarà ospitata dal CUS Salerno A.S.D., che è tra i patrocini dell'iniziativa, e si terrà presso il PalaUnisa A Campus di Baronissi, Università degli Studi di Salerno (Via Salvador Allende, 1).

L'obiettivo della Phaser Game Jam 2024 – HACKathon è individuare e premiare gli studenti delle Scuole secondarie di secondo grado che meglio interpretano la sfida proposta: trovare l'idea innovativa attraverso l'utilizzo del frame work Javascript Phaser e creare un videogame in un weekend, lavorando, quest'anno, sul tema "Enigma".

Destinata ad oltre 1300 studenti della Regione Campania e gestita dall'esperto Francesco Raimondo con il contributo di un gruppo di docenti dell'IIS Margherita Hack, la Phaser Game Jam 2024 – HACKathon coinvolge quest'anno 26 team provenienti da 20 scuole che rappresentano

Liceo scientifico e liceo scientifico OSA Scuola polo per la formazione ambito 08

tutte le province campane.

La giuria della Phaser Game Jam 2024 – HACKathon sarà composta da esperti autorevoli:

- Edoardo Gisolfi (Presidente CNC T Confindustria Servizi Innovativi e Tecnologici)
- Delfina Malandrino (prof. associato – Dipartimento Informatica UNIS A)
- Marco Giammetti (Sviluppatore indipendente - Consulente VA/AR @ Memori)
- Daniele Monaco (Unity developer @Picaresque Studio)
- Christopher Sacchi (Game Developer, Game Designer @Stuck InAttic)
- Mario Schiano (3D Artist & Animator @Profenix Studio).

Nell'ambito delle attività di PCTO e orientamento gli alunni riportati nell'elenco di seguito riportato parteciperanno nei giorni 19 e 20 aprile 2024 all'evento secondo il calendario allegato.

Nome Team 1: Kraus Games

Definizione membri del team 1

Cognome Nome
Turco Vincenzo 3FS
Russo Domenico 3FS
Mele Fabio 3FS
Fedele Annalisa 3FS
Principato Cristian Sebastiano 4ASP
D'Angiolella Daniele 4ASP
Nalzarò Megan 4AS

Nome Team 2: Rätsel

Definizione membri del team 2

Cognome Nome
Sabatini Alessandra 4 DS
Ogaristi Eduardo 3 ES
Tirozzi Nicola 4 BS
Tessitore Giovanni 4 BS
Rizzuto Myriam 3 FS
Sorrentino Cristian 3 CS

Liceo scientifico e liceo scientifico OSA Scuola polo per la formazione ambito 08

Gli alunni saranno accompagnati e assistiti durante la competizione dai docenti Arfè Rosa, Magliulo Raffaele e Toscano Giovanni il giorno 19/04/2024 e dai Prof. Arfè e Magliulo il giorno 20/04/2024.

Alunni e docenti coinvolti si ritroveranno nel piazzale antistante il bar la Perla Nera alle ore 8.00 per la partenza con Autobus in entrambi i giorni.

Il rientro per la giornata del 19/4/2024 è prevista per le 19,00 circa nella giornata del sabato 20/04/2024 alle 18.00 circa.

Tanto per i dovuti adempimenti.

Il Dirigente scolastico
Prof.^{ssa} Adriana Mincione

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
dell'art. 3, c. 2 del Decreto Legislativo n. 39/1993*